VIDEOJUEGO DEL RACISMO

PROBLEMÁTICA A RESOLVER.

La problemática que quiero resolver es el constante racismo que se vive hoy en día desde entre los mas pequeños hasta los más grandes, porque es algo que se sigue viendo mucho en estos tiempos.

El racismo es el odio, rechazo o exclusión de una persona por su raza, color de piel, origen étnico o su lengua, que le impide el goce de sus derechos humanos.

Esta practica puede afectar tanto a las víctimas como a quien la ejerce, a las víctimas de forma psicológica ya que puede afectar a su autoestima, sentirse rechazado e incluso afectar en cosas de la vida cotidiana, como el conseguir trabajo, comprar ciertos artículos o hasta estar en el parque o áreas públicas. Para los que ejercen estas prácticas también puede ser dañino ya que su mente cerrada también les puede cerrar oportunidades.

JUSTIFICACION.

Quiero resolver esta problemática porque se me hace de mal gusto que estas practicas sigan existiendo. Por eso quiero hacer esto para que los niños aprendan que esto esta mal y que cierra oportunidades tanto para los que ejercen esto como a los que lo sufren. Esto podría mejorar la mentalidad de las personas mas jóvenes, usando un videojuego divertido y una paleta de colores llamativa para llamar de mejor manera su atención.

HIPOTESIS.

Mi hipótesis para este proyecto y la cómo funcionaria y afectaría a la sociedad es que va a lograr tener un impacto grande entre los niños, ayudándolos a entender que este tipo de actividades resulta dañino, mas en parte de que va a ser divertido para ellos lograr entender esto ya que se ha confirmado que los niños pueden llegar a aprender de forma mas rápida y sencilla si se les explica con juegos o actividades diferentes a lo habitual, tratando de conectar con su imaginación y hablando en un sistema que ellos entiendan un poco mejor.

Ya con esto en mente se podría decir que el uso de elementos visuales atractivos puede aumentar la efectividad de un videojuego educativo: Se podría plantear que, si se usan colores llamativos y un diseño atractivo, los niños estarían más dispuestos a interactuar con el videojuego, lo que facilitaría la transmisión de valores inclusivos y la sensibilización sobre el racismo.

Así podríamos mejorar un poco la situación actual que se vive en la sociedad.

OBJETIVO GENERAL.

Desarrollar un videojuego educativo que sensibilice a los niños sobre el racismo, promoviendo la comprensión de sus efectos negativos y fomentando una mentalidad inclusiva, mediante el uso de elementos visuales atractivos y una metodología lúdica que facilite el aprendizaje y la reflexión sobre este problema social.

OBJETIVOS SECUNDARIOS.

**Fomentar la empatía y el respeto hacia la diversidad**: Lograr que los niños comprendan cómo el racismo afecta tanto a las víctimas como a los agresores, ayudándoles a desarrollar una mayor empatía y respeto por las diferencias culturales, étnicas y de origen.

**Incrementar la conciencia sobre el impacto psicológico y social del racismo**: Ayudar a los niños a reconocer que el racismo no solo afecta a las víctimas de manera personal, sino que también tiene consecuencias sociales más amplias, como la creación de barreras en oportunidades y relaciones.

**Incorporar diseño visual y colores llamativos para mejorar la participación**: Asegurar que el diseño del videojuego sea atractivo para los niños, utilizando colores y gráficos que los mantengan interesados, favoreciendo la interacción y el aprendizaje.